

# VECTORWAKE

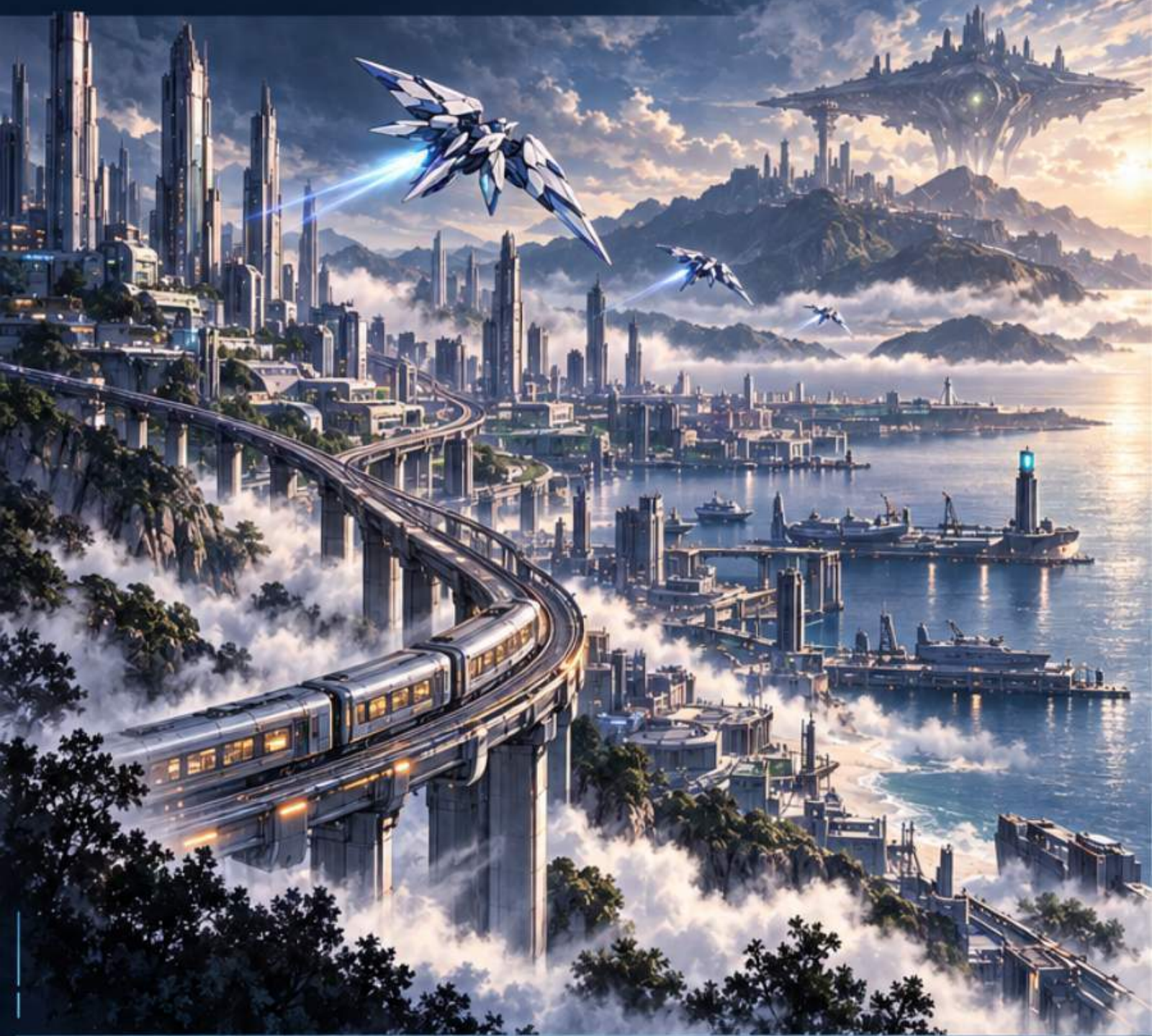
遊戲設定集



白潮與沉默名冊

CHARACTERS / MACHINES / WORLD / ADVERSARIES

CONCEPT ART EDITION · 2026.10



## 白潮之後，仍有人等著回家

01 / THE COAST AFTER WHITE TIDE

世界觀 · 沿岸封鎖 · 三年前與現在

三年前，異常白霧吞沒沿岸，一班櫻線列車駛入霧中後再也沒有抵達。官方報告寫著「全員撤離」，卻沒有到站紀錄。如今異形方舟封鎖海路，居民只能沿高架鐵路前往內陸。故事從護送眼前的人開始，再追查被改寫的乘客名冊。白潮的完整原因仍是謎團。

「名字不是數字。」



## 潮核 / PRISM LANCER

04 / VECTOR AIRFRAME

白色分層裝甲・靛藍關節・青色向量光

潮核以細長輪廓、分層胸肩甲與雙翼推進結構建立辨識度。近戰斬擊、蓄力射擊、側向加速與自由飛行，構成主角機的戰鬥語言。機體能回應櫻線路線與失蹤列車的同步紀錄，使它同時是護航工具與陸衡追查記憶的線索。圖中構造為既有概念圖的細化演繹。

操縱可以憑本能；選擇仍要由駕駛員做出。



## 機械龍／四種暴龍變體

12 / MECHA-REX VARIANTS

蒼鋼 A · 翠脊 B · 鎧牙 C · 緋炎 D

四種機械龍共用暴龍式身體語彙：厚重後肢、分節尾部、機械顎與背部炮擊結構，再以蒼鋼、翠脊、鎧牙與緋炎建立不同裝甲印象。牠們兼具具體動物輪廓與機械火力，不是人型機甲的換色。本頁為設計圖鑑，動作與裝甲細節屬美術延伸。

龐大的身體與炮口方向，都是接近路線的線索。